

Obec Nová Ľubovňa, 065 11 Nová Ľubovňa 102

Kandidujúcim politickým stranám,
koalíciám a nezávislým kandidátom vo
voľbách do orgánov samosprávy obcí a do
orgánov samosprávnych krajov

V Novej Ľubovni 21.09.2026

VEC: Plocha na vylepovanie volebných plagátov počas volebnej kampane pre voľby do
orgánov samosprávy obcí a do orgánov samosprávnych krajov, ktoré sa budú konať
24.10.2026 - oznámenie

Kandidujúcim politickým stranám, koalíciám a nezávislým kandidátom vo voľbách do orgánov
samosprávy obcí:

V zmysle platného VZN obce Nová Ľubovňa, č. 1/2016 o vylepovaní volebných plagátov v obci je miestom na vylepovanie volebných plagátov **Informačná tabuľa (plechová), umiestnená na budove oproti Obecnému úradu v Novej Ľubovni**. Vyhradená plocha na umiestňovanie volebných plagátov je zaregistrovaným kandidujúcim subjektom k dispozícii až do skončenia volebnej kampane bez ohľadu na to, či svoje právo na umiestnenie volebných plagátov využijú. Kandidujúci subjekt môže umiestniť volebné plagáty len na číselne označenú plochu, ktorá mu bola vyhradená. Ak kandidujúci subjekt nevyužije svoje právo na umiestnenie volebných plagátov, ostane miesto určené pre tento kandidujúci subjekt prázdne. Toto miesto nesmie obsadiť iný kandidujúci subjekt. Kandidujúci subjekt si sám na vlastné náklady zabezpečí umiestnenie volebných plagátov a v plnom rozsahu zodpovedá za obsahové znenie plagátov. Kandidujúci subjekt je povinný v okolí plagátových plôch a miest zachovávať čistotu. Volebná kampaň začína dňom uverejnenia rozhodnutia o vyhlásení volieb v Zbierke zákonov Slovenskej republiky a končí 48 hodín pred dňom konania volieb.

Všetkým zaregistrovaným kandidátom pre voľby starostu obce a osobitne všetkým zaregistrovaným kandidátom pre voľby do obecného zastupiteľstva bola pridelená rovnaká plocha na informačnej tabuli, označená číslom, v zmysle nižšie uvedeného rozpisu, vytvoreného v závislosti od abecedného poradia jednotlivých kandidátov:

Rozmer plochy pre jedného kandidáta na starostu obce – formát A3 /na ležato

- 1/S Boďová Júlia, Ing.
- 2/S Hudák Pavol, Ing.
- 3/S Pečarka Alexej
- 4/S Rúrová Dana, PhDr.

Rozmer plochy pre jedného kandidáta na poslanca obecného zastupiteľstva obce – formát A3
/na ležato

- 1/P Barlík Matúš, Mgr.
- 2/P Barlík Štefan

- 3/P Barlíková Mária, Ing.
- 4/P Hudák Vincent
- 5/P Jendrichovský Martin
- 6/P Kaleta Daniel, Ing.
- 7/P Kaleta Ľubomír
- 8/P Konkoľ Pavol
- 9/P Kovaľská Mária, Ing.
- 10/P Miturová Mária, Ing.
- 11/P Repka Jakub, Ing.
- 12/P Repka Martin, Ing.
- 13/P Repka Martin
- 14/P Rúra Pavol
- 15/P Rusiňák Ján, Mgr., MBA
- 16/P Rusiňák Pavol
- 17/P Starinská Mária, Mgr.
- 18/P Straková Veronika, Ing.
- 19/P Štellmach Martin, Ing.
- 20/P Valigurská Miroslava
- 21/P Varcholová Viera
- 22/P Vilček Jozef, Mgr.
- 23/P Vojčák Ivan
- 24/P Žemba Ján
- 25/P Žid Michal, Ing.

Kandidujúcim politickým stranám, koalíciám a nezávislým kandidátom vo voľbách do orgánov samosprávnych krajov:

V zmysle platného VZN obce Nová Ľubovňa, č. 1/2016 o vylepovaní volebných plagátov v obci je miestom na vylepovanie volebných plagátov

**Informačná tabuľa (plechová), umiestnená na budove oproti Obecnému úradu
v Novej Ľubovni.**

Plocha na umiestňovanie volebných plagátov je zaregistrovaným kandidujúcim subjektom k dispozícii až do skončenia volebnej kampane bez ohľadu na to, či svoje právo na umiestnenie volebných plagátov využijú.

Kandidujúci subjekt si sám na vlastné náklady zabezpečí umiestnenie volebných plagátov a v plnom rozsahu zodpovedá za obsahové znenie plagátov. Kandidujúci subjekt je povinný v okolí plagátových plôch a miest zachovávať čistotu.

Volebná kampaň začína dňom uverejnenia rozhodnutia o vyhlásení volieb v Zbierke zákonov Slovenskej republiky a končí 48 hodín pred dňom konania volieb.

Zaregistrovaným kandidátom pre voľby predsedu Prešovského samosprávneho kraja a zaregistrovaným kandidátom pre voľby do zastupiteľstva Prešovského samosprávneho kraja bola vyhradená plocha na informačnej tabuli, rozmer plochy pre jedného kandidáta – formát A4 / na stojato.

Za správnosť vyhotovenia:
Anna Konkoľová